

COME FUNZIONA IL GIOCO DELL'OCOACHING

Il percorso che vedi nella prossima pagina è quello di un normale gioco dell'oca con caselle tipiche di questo gioco, (nella fattispecie abbiamo usato quelle illustrate da Giuseppe Maria Mitelli -Bologna, 1634-, pubblicato da Electa Editori Umbri Associati e commentata da Giampaolo Dossena nel volume Costume e società nei giochi a stampa)

Qui però le caselle canoniche di inciampo o promozione oltre ad essere canonicamente illustrate hanno anche un richiamo esterno: per giocare traduci nella tua realtà le situazioni metaforicamente proposte dal gioco dell'oca classico (per aiutarti le abbiamo enunciate qui sotto collegate ai numeri delle caselle).

Poi prova a pensare dei simboli che corrispondano a quelle persone/situazioni – è importante che siano piccoli disegni e non parole – e inseriscili negli spazi corrispondenti intorno alla plancia di gioco. Pensa a un percorso tattico (una settimana, un mese) o strategico (sei mesi, un anno, due anni).

Non ti preoccupare se pensi di non saper disegnare (lo dicono quasi tutti ma non è mai vero), vedrai che la potenza dei simboli verrà fuori in tutto il utile valore.

Il simbolo è elementare ed essenziale, pensa agli emoticon che hanno sostituito quasi il non verbale nella comunicazione scritta....



LE CASELLE E I LORO SIGNIFICATI

Comincia a definire ed illustrare queste prime due:

VIA – Cominciamo a giocare:

Qual è la situazione in cui ti trovi in questo momento? Di lavoro, di vita, di interessi e di obiettivi

63 – La meta, vittoria!

Prova a focalizzare «il successo» di questo pezzo di percorso che stai cominciando, e chiediti cosa ti potrebbe far dire che sei arrivato alla fine di questo tuo cammino.

Poi prosegui immaginando il percorso di vita/lavoro che le collegherà

6 Ponte – si paga pedaggio e si procede al 12

Siamo appena partiti e già potremmo incontrare il primo ostacolo... in che moneta pensi di dover pagare per superarlo e continuare ad avanzare meglio?

19 Osteria - paghi e rimani fermo un giro

Ci saranno situazioni apparentemente appaganti che , a un certo punto, sembreranno offrire opportunità diverse e meno faticose... Per quanto tempo e in che modo potrebbero limitare il tuo cammino? Che compagni di tavola pensi possano aiutarti a proseguire?

31 Pozzo – si rimane fermi finché un altro non ci arriva per salvarti, o si paga tre volte per uscire

A metà strada è possibile che arrivi la prima vera crisi: chi immagini potrebbe venire a darti una mano al di fuori del mondo in cui già agisci per uscirne?

42 Labirinto – si torna al 39

Spesso la vita non è rettilinea, ma contorta e apparentemente senza uscite. O almeno ti sembra di andare avanti e invece torni indietro. Quale potrebbe essere la condizione e/o l'evento che potrebbe evitarti di farti perdere di vista l'obiettivo che ti sei posto? Chi o cosa potrebbe ridarti la rotta verso la meta?

52 Barca -per i prossimi due tiri con dispari raddoppi, con pari stai fermo

E' la competenza, lo strumento per avanzare più veloce: nel tuo percorso, quale potrebbe essere la competenza che puoi identificare fin d'ora come facilitante?

58 Morte -si torna all'1

Le cose a volte devono finire per poter ricominciare, e magari meglio.

Prevedere un possibile insuccesso non è da menagrami ma da saggi. Perché ti permette fin d'ora di prevedere un potenziale piano B da tenere in considerazione per affrontare anche questa evenienza: un buon piano B, ricordati, abbassa lo stress e favorisce l'energia ottimistica.

Fin qui hai ipotizzato soprattutto inciampi e difficoltà. Ma nel tuo futuro ci sono anche risorse e punti forti...

Nelle caselle dell'oca si raddoppia il punteggio con cui si è arrivati... stai tranquillo, di stimoli e opportunità come vedi ne troverai tanti! Nella mappa ne abbiamo messe tre: a quali stimoli, strumenti o persone facilitanti potrebbero corrispondere?

META

Il dilettevol giuoco de **Ocoaching**

Il labirinto 42

La barca 52



58 la morte

31 il pozzo

19 l'osteria

VIA

6 il ponte